

サッカーにおけるチームづくりとゲームパフォーマンスに関する研究

井上尚武¹⁾, 杉山豊人²⁾

¹⁾ 鹿屋体育大学

²⁾ 株式会社ネット

キーワード: サッカー, チームづくり, ゲームパフォーマンス

【要 旨】

大学サッカートップレベルのチームについて1年間のトレーニング内容とゲームパフォーマンスについて分析・検討した。12ヶ月という長期のトレーニングプランを設定し、チームコンセプトに合わせて個人技術、個人戦術、グループ戦術、チーム戦術の構築を図ったが、前期の試合期後半にピークパフォーマンスを迎え、トーナメント優勝を果たすことが出来た。しかし後期試合期では、負傷による長期離脱者が増え、ゲームプランが崩れ戦術の修正を幾度も行ったが、優勝するには至らなかった。このことは長期のリーグ戦を優位に戦い優勝するには選手層を厚くし、チーム全員への戦術の徹底化と怪我の予防、食事、睡眠時間の確保などのケアも合わせて行う必要があることが示唆された。

スポーツパフォーマンス研究, 1, 162-168, 2009年, 受付日:2008年11月28日, 受理日:2009年3月11日
責任著者:井上尚武 〒891-2393 鹿児島県鹿屋市白水町1 鹿屋体育大学 n-inoue@nifs-k.ac.jp

Study on team building and game performance in soccer.

Naotake Inoue¹⁾, Toyohito Sugiyama²⁾

¹⁾ National Institute of Fitness and Sports in Kanoya,

²⁾ KK Net

Key Words: soccer, team building, game performance

The present study analyzed and examined the content of training and the game performance of a top-level university soccer team for 1 year. The team made a 12-month long-term training plan, and tried to build individual skills, individual and group tactics, and team tactics, according to the team concept. The team's peak performance was in the second half of the first stage of the tournament, in which the team won. However, in the second stage, the number of players who were on the disabled list for a long time increased, and the game plan collapsed. Although the tactics were modified many times, the team failed to win. This

suggests that necessary actions include having more redundancy among players, ensuring whole team tactics, preventing injury, and ensuring sufficient meal and sleeping time in order to dominate the action and win the league games over the long term.