

テニスにおけるサービス時のゲーム展開の予測が苦手コースの サービス・パフォーマンスに与える影響

岡村修平¹⁾, 高橋仁大²⁾, 小笠希将³⁾, 村上俊祐²⁾, 柏木涼吾¹⁾,
野村慧介¹⁾, 中本浩揮²⁾

¹⁾鹿屋体育大学大学院体育学研究科

²⁾鹿屋体育大学体育学部

³⁾大阪大学大学院情報科学研究科

キーワード: サービス, 苦手コース, 注意焦点

【要 旨】

テニスのサービスは試合を優位に進めるために重要だが、苦手意識のあるコースでは、その精度が低下する傾向にある。本研究では、この原因がサービス時の注意の向け方（身体運動か身体運動以外か）に起因するか、また、身体運動以外への注意を促す教示が、サービス精度低下の予防に有効かを検討した。参加者は、大学男子テニス選手 9 名とした。実験課題は、得意・苦手コースを狙った第 1 サービスとし、何も教示しない「教示無し条件」、3 打先までのプレーを予測させる「予測条件」の 2 条件で行わせた。結果として、苦手コースのサービスで、参加者が過度に身体運動に注意を向けるという現象は見られなかった。これは、苦手コースの精度低下は、注意の観点から説明できないことを示す。一方、予測条件では、球の回転数および正確性が有意に向上した。このことは、試合展開の予測がサービス・パフォーマンス向上に有効である可能性を示唆するが、その効果は、教示無し条件で身体運動以外に注意を向けている選手に限定された。つまり、サービス時にゲーム展開を予測することは、サービス精度の向上に有益ではあるが、選手の特性に合わせて利用することが望ましいと考えられる。

スポーツパフォーマンス研究, 11, 275-288, 2019 年, 受付日: 2018 年 6 月 4 日, 受理日: 2019 年 5 月 15 日
責任著者: 小笠希将 565-0871 吹田市山田丘 1-4 19 大阪大学大学院情報科学研究科 kisho.ogasa@gmail.com

* * * *

Influences of predicting the development of the game on the accuracy of serves in tennis

Shuhei Okamura¹⁾, Hiroo Takahashi²⁾, Kisho Ogasa³⁾, Shunsuke Murakami²⁾,
Ryogo Kashiwagi¹⁾, Keisuke Nomura¹⁾, Hiroki Nakamoto²⁾

¹⁾ Graduate School, National Institute of Fitness and Sports in Kanoya

²⁾ National Institute of Fitness and Sports in Kanoya

³⁾ Osaka University

Key words : tennis serves, inaccurate serves, focus of attention

[Abstract]

In tennis, a good serve is important for dominating in games, but the accuracy of serves tends to decrease after a bad serve in which the ball ends up in an area other than where the server intended. The present study examined whether this decrease is caused by servers' attention to their movements or other factors, and whether advising them to attend to something other than their own movements would be an effective way to prevent the decrease in the accuracy of serves. The participants were 9 university male tennis players. The study focused on the first serve, targeting both good and bad serves under two conditions: (a) a no-advice condition, in which no advice was given to the players, and (b) a prediction condition, in which the players predicted where the ball would land on the next 3 serves. The results indicated that when the players made a bad serve, there was no tendency for them not to attend to their movements. This suggests that the decrease in accuracy of serves after a poor serve is not caused by a lack of attention. On the other hand, in the prediction condition, ball spin and the accuracy of serves significantly increased. This suggests that having players predict the game development may be an effective way to improve their serves. However, this effect was found only in those players who had attended to something other than their movements in the no-advice condition. That implies that although predicting the game development when serving may be effective for improving the accuracy of serves, the effectiveness of this method will depend on each player's character.